1. Que contient le bloc de commandes?
2. Quelles sont les informations qui seront ajoutées suite à l’exécution de l’opération.
3. Que représente la table des périphériques.
4. Où est localisé le sémaphore indiquant le nombre de demandes d’échange sur le périphérique et pourquoi?
5. Expliquer pourquoi toute instruction d’entrée-sortie lors de son exécution fait l’objet d’un appel au superviseur.
6. Quels sont les principaux paramètres d’une requête d’entrée-sortie.
7. Comment est effectuée la correspondance entre l’unité logique et l’unité physique..
8. Dans quelle condition est actif le pilote de l’unité.
9. Quel est l’intérêt pour le programme utilisateur de demander l’exécution d’une requête V sur le sémaphore associé au bloc de commandes.
10. Décrire le mode de fonctionnement appelé « buffering ».
11. Que représente le concept de « spooling ».
12. Comment peut-on améliorer les performances du système avec la technique de tampons (buffering).
13. Préciser les avantages et inconvénients du spooling.
14. Indiquer trois éléments, dépendant des choix technologiques, qui influencent de façon importante la performance des entrées/sorties ?